

NYHET!

Elegance Vikpartier



Ug-värde
ner till 1,3
W/m²K



- ✓ Upp till **1000 mm breda** dörrar
- ✓ Och upp till **2400 mm höga** dörrar *utan* tvärpost/spröjs
- ✓ **Både in- och utåtgående**
- ✓ **Enkel- eller isolerglas**
- ✓ **Dolda** patenterade vikgångjärn
- ✓ **Valfri kulör** (RAL-serien)

Elegance/Elegance+ Vikpartier

ELEGANCE *förlänger sommaren*

U-värde 5,8



4 mm härdat
enkelglas

U-värde 3,9



4 mm härdat
enkelglas med
energibeläggning

ELEGANCE+ *från vår till höst*

U-värde 2,7



2-glas isolerglas
med dubbelhärdat
glas, varm kant och
argongas

U-värde 1,3



2-glas isolerglas med
dubbelhärdat glas, 1
st energiglas, varm
kant och argongas

Utförande Systemet går att bygga med upp till 5 st vikedörrar med höjdmått 1800–2400 mm och för vikkfönster 640–2000 mm. Totalbredd mellan 900–5100 mm beroende på antal dörrar. Det går att välja både som in- och utåtgående. Välj mellan att vika alla dörrar åt ett håll, eller dela upp dem.

Tillval Välj fritt mellan standardfärgerna vit (RAL9010) eller natur (anodiserad). Vill du ha någon annan färg, kan du som tillval välja mellan valfri RAL-kulör, kanske matcha med huset? Invändigt manöverhandtag ingår, men det går att välja till både dörrhandtag och nyckellås.

”Med ett vikparti kan man **öppna upp en betydligt större del** av fönstret eller dörren än med ett skjutparti. Valmöjligheten mellan in- och utåtgående gör att man kan **anpassa parkeringen av dörrarna** så att det passar kundens specifika förutsättningar bäst. Väljer man att sätta ett vikparti på en gavel i ett uterum, kan det vara lämpligt att välja utåtgående med parkering av dörrarna längs husfasaden. Inåtgående kan vara lämpligast om det är ett extra utsatt läge med avseende på till exempel vindpåfrestningar. Men kom ihåg att denna lösning tar lite mer plats inuti uterummet.”

**Vi anpassar
oss efter
kundens mått!**

Utan extra kostnad

Detta är endast ett urval av de möjligheter som finns.

Vill du ha något annat än detta utförande?

Kontakta din återförsäljare för mer information.